



Tu producto. Tres formatos.



Una referencia clara se convierte en un modelo que puedes girar, un vídeo de producto y una galería fotográfica. Después reúnes los tres resultados en una ficha de tienda.

Esta guía sigue el ejemplo completo de AURA 01, un concepto original de zapatilla, y te deja una plantilla lista para personalizar.



Tu hoja de ruta.

Una referencia clara se convierte en un modelo que puedes girar, un vídeo de producto y una galería fotográfica. Después reúnes los tres resultados en una ficha de tienda.

Esta guía sigue el ejemplo completo de AURA 01, un concepto original de zapatilla, y te deja una plantilla lista para personalizar.

01 Fija la identidad del producto

02 Prepara el modelo 3D

03 Crea el vídeo de producto

04 Completa las fotografías

05 Reúne todo en tu ficha

06 Conviértelo en un reel

07 Todo listo para personalizar

Cómo usar esta guía

Sigue el orden de las fases. Copia el prompt completo de cada panel y sustituye los campos entre corchetes. Compara tu resultado con las comprobaciones antes de continuar.



01 / Fija la identidad del producto

PASO 01

Fija la identidad del producto

La referencia de AURA 01 se generó con el generador de imágenes de ChatGPT/Codex. Conserva esa misma imagen en las rutas de 3D, vídeo y fotografías para mantener la identidad del producto.

Decide forma, materiales, colores y detalles reconocibles. Genera primero una vista completa de tres cuartos y guárdala como referencia maestra.

PROMPT DE LA REFERENCIA

Diseña una zapatilla deportiva original, sin marcas. Tejido técnico marfil, paneles estructurales azul noche con ventanas triangulares, cordones y tirador del talón marfil, mediasuela marfil esculpida y tacos de suela coral. Zapatilla completa en vista de tres cuartos, materiales nítidos, fotografía de estudio sobre fondo liso, sombra suave, sin texto. Conserva esta imagen como identidad de producto para las siguientes vistas.

Guarda juntos la imagen elegida y su prompt. Adjunta esa misma imagen en cada ruta: modelo, vídeo y fotografías.

Tu mapa de trabajo:

REFERENCIA / MODELO 3D / VISOR

REFERENCIA / VÍDEO / FICHA

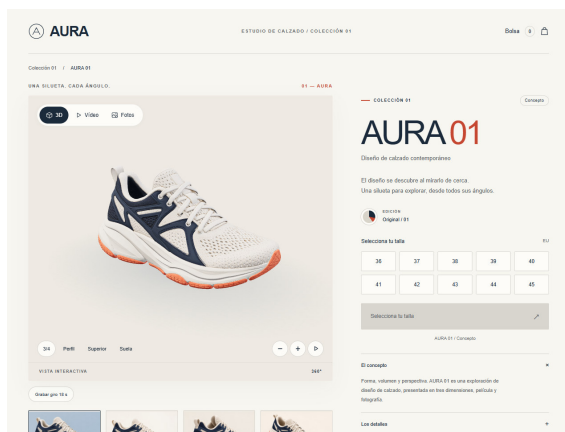
REFERENCIA / VISTAS FOTOGRÁFICAS / GALERÍA



02 / Prepara el modelo 3D

PASO 02

Prepara el modelo 3D



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA

EN MAGNIFIC

1. Abre Imagen a 3D y sube la referencia maestra.
2. Elige Tripo H3.1 (tripo-v31), textura detallada y geometría detallada. El ejemplo utiliza un millón de caras.
3. Genera el modelo y explóralo por todos sus lados.
4. Descarga el archivo GLB: contiene la forma tridimensional y sus texturas.



02 / Prepara el modelo 3D

PASO 02 / CONTINUACIÓN

Prepara el modelo 3D

EN LA FICHA

Coloca el GLB en recursos/zapatilla.glb. Abre la plantilla con tu asistente y entra en la pestaña 3D. Prueba giro, zoom, perfil, superior y suela.

La plantilla calcula el encuadre según el volumen del modelo y sitúa la sombra por debajo. El botón «Grabar giro 18 s» crea además un vídeo del propio visor.

Conserva una luz suave que permita leer tanto el tejido claro como los paneles oscuros.

QUÉ DEBES COMPROBAR

El modelo seleccionado es Tripo H3.1. El GLB final y la referencia deben representar la misma zapatilla: paneles azul noche, tejido marfil y tacos coral.

HERRAMIENTA DE ESTA FASE[ABRIR MAGNIFIC >](https://referral.magnific.com/mzRMqYi)<https://referral.magnific.com/mzRMqYi>



03 / Crea el vídeo de producto

PASO 03

Crea el vídeo de producto



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA

EN MAGNIFIC

1. Abre Imagen a vídeo y utiliza la misma referencia maestra.
2. Selecciona Kling 3.0, calidad 1080p y ocho segundos. El formato se adapta a la imagen de entrada.
3. Describe un único movimiento claro y genera el plano.
4. Descarga el MP4 y colócalo en recursos/zapatilla-giro.mp4.



PASO 03 / CONTINUACIÓN

Crea el vídeo de producto

PROMPT DE MOVIMIENTO

La zapatilla exacta de la referencia gira lentamente sobre un fondo de estudio marfil. Giro horizontal suave de unos 180 grados, producto completo y cámara estable. Conserva silueta, cordones, paneles y tacos de la suela. Luz de estudio realista, textura del tejido nítida y sombra natural. Una sola toma, ocho segundos, sin texto.

Tienes dos maneras de obtener un vídeo: grabar el giro del modelo en el visor o crear una toma publicitaria desde la fotografía. En esta pieza se muestran el visor interactivo y la toma publicitaria.

En la ficha, entra en «Vídeo» para reproducir la toma a su tamaño.

HERRAMIENTA DE ESTA FASE[ABRIR MAGNIFIC >](#)

<https://referral.magnific.com/mzRMqYi>



04 / Completa las fotografías

PASO 04

Completa las fotografías



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA



PASO 04 / CONTINUACIÓN

Completa las fotografías

Adjunta la imagen maestra y pide una vista cada vez. Mantén el mismo fondo y tratamiento de luz.

PERFIL

«Muestra la misma zapatilla en una vista lateral. Conserva la silueta, los paneles, las ventanas, los cordones y los segmentos coral de la suela. Producto completo».

TALÓN

«Muestra la misma zapatilla desde tres cuartos traseros. Conserva el tirador, la construcción del talón y la continuidad de los materiales».

VISTA ELEVADA

«Muestra la misma zapatilla desde arriba con una ligera inclinación. Deja ver cordones, lengüeta, interior y puntera».

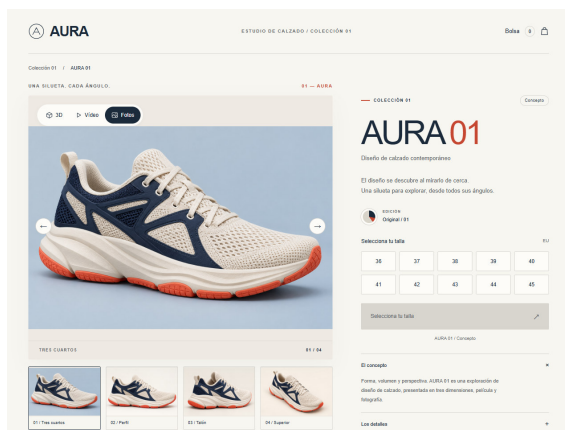
Pon las vistas juntas y repasa la continuidad de los detalles. Guarda las imágenes finales para la galería.



05 / Reúne todo en tu ficha

PASO 05

Reúne todo en tu ficha



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA

Extrae el proyecto de ecommerce en una carpeta y ábrelo con tu asistente de programación. Pídele que lo arranque en local.

PROMPT PARA PERSONALIZAR LA PLANTILLA

Abre el proyecto de esta carpeta en un servidor local y muéstrame la ficha de AURA 01. Después personaliza la ficha para [MI PRODUCTO]. Conserva tres pestañas: modelo 3D interactivo, vídeo y fotografías. Usa los archivos de mi producto, permite girar y acercar el modelo y prepara las vistas de perfil, superior y suela. Ajusta la cámara para que se vea el objeto completo y coloca la sombra por debajo de su volumen. Adapta la ficha a móvil y escritorio. Mantén una jerarquía clara: producto grande, nombre, variante, selector y acción.

La carpeta incluye HTML, CSS, JavaScript, sus dependencias locales y los medios del ejemplo.

En «Fotos» cambias entre las cuatro vistas. En «3D» giras, acercas y eliges el ángulo. En «Vídeo» reproduces el plano publicitario. El selector de talla y la bolsa permiten recorrer la demostración completa.



06 / Conviértelo en un reel

PASO 06

Conviértelo en un reel

Abre con el resultado: un producto que se mueve. Entra después en la ficha y enseña cada modo. Acaba reuniendo los tres formatos y una acción clara.

EL RECORRIDO DEL EJEMPLO

0-3 s: modelo grande en movimiento.

3-6 s: ficha con el visor interactivo.

6-9 s: vídeo publicitario.

9-13 s: fotografías de distintas vistas.

13-15 s: referencia original.

15-23 s: los tres formatos y cierre.

LOCUCIÓN DEL EJEMPLO

Una zapatilla. Tres formas de enseñarla. Deja que la giren en tres dimensiones. Presenta un vídeo de producto con un giro suave. Y completa la ficha con vistas y detalles. Todo empieza con una referencia clara. Imagen, modelo, vídeo y escaparate. Comenta objeto y recibe la guía para hacerlo todo, paso a paso.

Usa una voz ágil con pausas breves. Añade subtítulos por frases y música de fondo suave. Exporta el reel vertical a 1080 × 1920.



07 / Todo listo para personalizar

PASO 07

Todo listo para personalizar



Resultado del ejemplo · Simplifica con IA

TU CARPETA DE PRODUCTO

- Referencia maestra y fotografías finales.
- Modelo GLB elegido.
- Vídeo publicitario y grabación del giro.
- Ficha de ecommerce con las tres pestañas.
- Reel vertical, versión horizontal, locución y subtítulos.



PASO 07 / CONTINUACIÓN

Todo listo para personalizar

ANTES DE ELEGIR EL FINAL

Recorre todos los ángulos. Comprueba que reconoces los detalles del mismo producto. Abre la ficha desde el móvil y prueba cada modo. Reproduce los vídeos enteros y escucha la voz con la música.

PARA OTRO PRODUCTO

Sustituye la zapatilla por [TU PRODUCTO], define sus rasgos y repite las tres rutas desde la referencia maestra. Puedes aplicar el proceso a complementos, decoración, electrónica o piezas de tu propio diseño.

El resultado cuenta mejor el producto cuando cada formato tiene una función: explorar, presentar y observar el detalle.



Recursos y archivos del ejemplo

Recursos para seguir.

Guarda esta guía junto con tus referencias, prompts, archivos finales y proyecto editable. Así puedes adaptar una sola fase y conservar el resto del trabajo.

HERRAMIENTA DE ESTA FASE

ABRIR MAGNIFIC >

<https://referral.magnific.com/mzRMqYi>

Generación de imágenes

<https://chatgpt.com/>

Proyecto de ecommerce

DESCARGAR PROYECTO ZIP >

<https://simplificaconia.com/wp-content/uploads/2026/10/scai-v5-ecommerce-producto-v5-e445cdbaca24.zip>

Hazlo tuyo.

Elige un producto, personaje o marca. Conserva lo que ya funciona y cambia una decisión cada vez. El resultado se entiende mejor cuando cada fase cumple una función clara.