Cómo crear una mascota animada para ChatGPT Codex con tu propio personaje

Guía práctica con pasos, ejemplos y los prompts completos para crear, validar e instalar tu mascota. Revisión: 3 de noviembre de 2026.

Para **crear una mascota animada para ChatGPT Codex con tu propio personaje**, el primer paso es fijar su identidad y convertirla en acciones que se distingan a tamaño pequeño. Con Ónix y El Orquestador puedes ver la diferencia entre una imagen bonita, una pose y una mascota lista para instalar y usar en la app.

La ruta más sencilla empieza en el creador de mascotas de la app de escritorio: adjuntas tu referencia y pides que prepare la animación, la valide y **deje la mascota instalada y seleccionada**. Al final compruebas que aparece en Pets y la muestras en el escritorio. Más abajo explico también el atlas para que sepas qué revisar si algo falla.

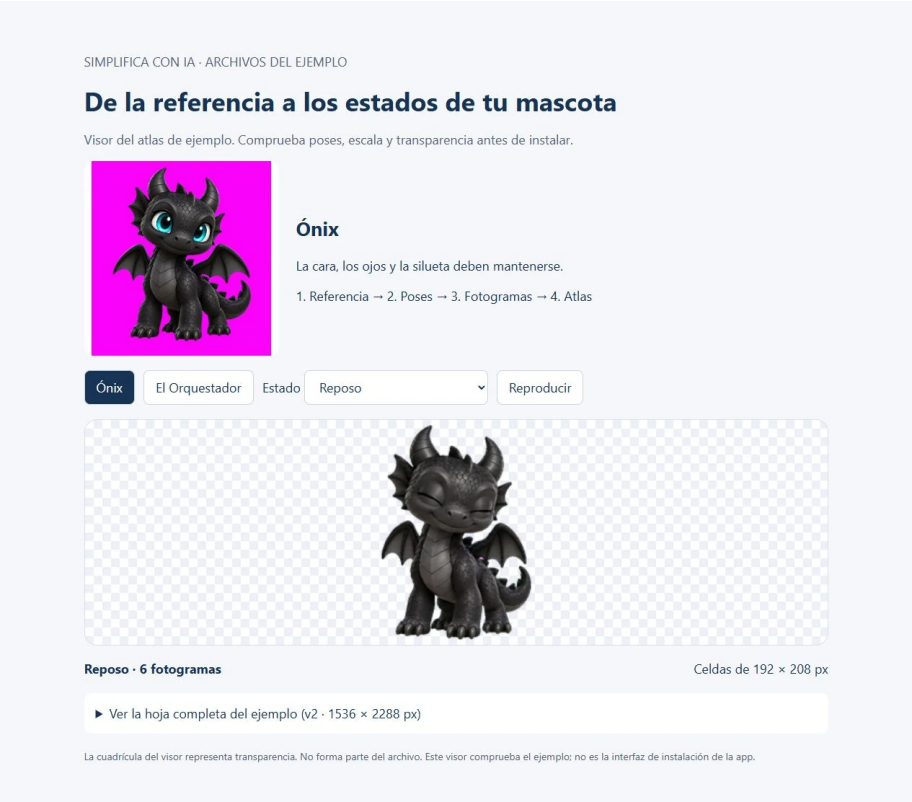
Los prompts completos están en las tarjetas del final. Aquí tienes los pasos, las capturas del ejemplo y una guía PDF para seguirlos.

Abrir el visor de los ejemplos

Mira qué vas a crear

Abre el artículo para ver el vídeo del resultado: ver la mascota en movimiento.

En el vídeo, Ónix corre y salta; El Orquestador saluda y mueve sus cartas. Cada acción conserva cara, ropa y proporciones. El visor enlazado permite comparar sus estados a partir de los archivos del ejemplo. **Es un visor de comprobación, no la pantalla de instalación de la app.**



Arriba está la referencia; debajo, uno de los estados del atlas. El fondo magenta de la referencia no debe pasar al atlas final.

Qué necesitas y dónde funciona

Codex es la opción de OpenAI para trabajar con código y proyectos. En la app de escritorio actual puedes elegir Codex desde el selector de ChatGPT. Este tutorial utiliza esa app y su función Pets; no necesitas saber programar para seguir el proceso.

Instalar la app y abrir Codex · guía oficial

Si aún no la tienes, abre la guía oficial, elige la descarga de tu sistema, instala la app e inicia sesión con tu cuenta de ChatGPT. Después selecciona **Codex** en el selector de la aplicación y comprueba que tienes disponible **Settings > Pets**.

- La app de escritorio con la opción **Pets** disponible en tu cuenta y espacio de trabajo.

- Una descripción o imagen de referencia de tu personaje: cuerpo completo, accesorios visibles y silueta sencilla.

- Una carpeta para guardar la referencia y los archivos que te entregue el asistente.

La mascota cambia el aspecto del acompañante; no cambia la capacidad con la que el asistente realiza las tareas. La extensión de Codex para el editor no tiene el mismo selector ni la mascota flotante. Si trabajas solo desde esa extensión, usa la app de escritorio para esta ruta.

La documentación actual agrupa estas funciones bajo ChatGPT y Codex. Puedes consultar la **guía oficial de mascotas** si el nombre de algún control cambia con una actualización.

Cómo crear tu mascota animada, paso a paso

Paso 1. Abre el creador de mascotas

1. En la app de escritorio, abre el menú de tu perfil.

2. Busca **Pets**; también puedes entrar desde **Settings > Pets**.

3. Selecciona **Create pet**. El flujo puede preparar la skill de creación y abrir un chat para describir tu personaje.

Comprueba: estás en la creación de una mascota, no en un generador que va a entregarte solamente una ilustración. Si no aparece la opción, revisa que la app esté actualizada y que tu espacio de trabajo permita mascotas. No necesitas modificar archivos internos ni activar permisos adicionales para seguir esta guía.

Paso 2. Adjunta la referencia y concreta el personaje

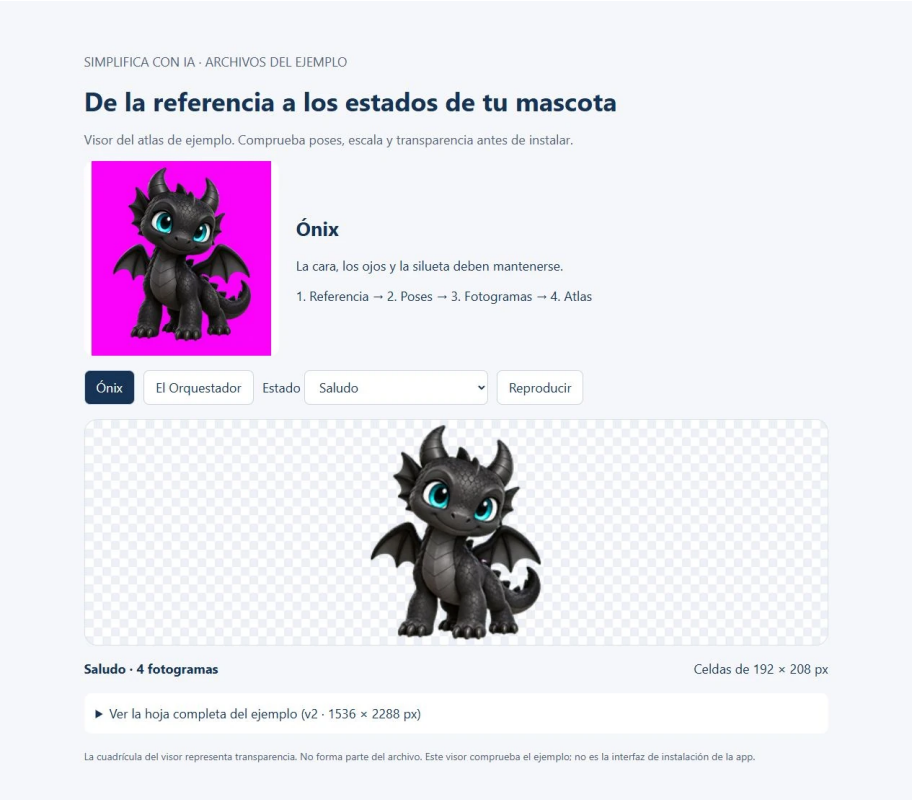
En el chat del creador, usa el control de adjuntar imágenes y selecciona tu referencia. Si partes de una idea, describe forma, colores, vestuario y personalidad. La tarjeta **Prompt para crear e instalar tu mascota · Codex** del final sirve como base: sustituye [PERSONAJE] y conserva los rasgos que importan para reconocerlo. El encargo incluye preparar la animación, validarla e instalarla en tu app.

Empieza por una referencia clara. Una mano diminuta, letras en la ropa o muchos objetos flotando pueden perderse al reducir el personaje. Pide que conserve escala, cámara, accesorios y punto de apoyo durante las acciones.

Comprueba: antes de aceptar la animación, la cara y la silueta siguen siendo las mismas que en tu imagen. Si cambian, corrige esa pose antes de continuar con más fotogramas.

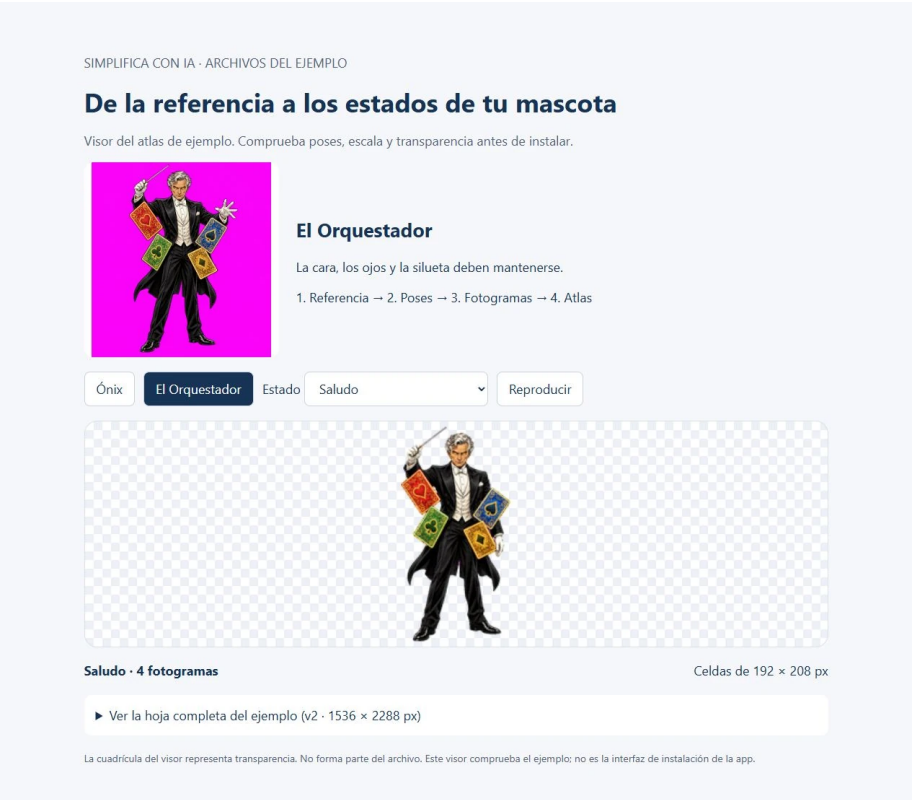
Paso 3. Revisa las acciones con el ejemplo como referencia

Abre **el visor de los ejemplos** y elige Ónix o El Orquestador. En **Estado**, selecciona Reposo, Saludo o Salto. La animación empieza sola. Pulsa **Pausar** para mirar un fotograma y **Reproducir** para continuar. En tu creación, pide una vista equivalente antes de aprobar el resultado.



El control Estado permite revisar una acción por separado. Aquí está seleccionado Saludo.

Mira que el salto se eleve y vuelva al mismo suelo; que las carreras miren hacia el lado correcto; y que la ropa o las cartas no desaparezcan entre imágenes. Trabajando debe expresar actividad, no confundirse con desplazarse corriendo.



La identidad también debe mantenerse con personajes complejos: cara, traje, batuta y cartas.

Paso 4. Valida, instala y activa tu mascota

Copia la tarjeta **Prompt de validación e instalación · Codex** del final y úsala en el mismo chat donde has creado la mascota. Pide que revise el formato, corrija los fallos y **complete su instalación y selección en esta app**. El resultado debe ser una mascota disponible en Pets, además de los archivos de animación.

1. Cuando el creador confirme que terminó, abre **Settings > Pets**.

2. Pulsa **Refresh** para actualizar la lista y comprueba que aparece el nombre de tu personaje.

3. Si no está seleccionada, pulsa sobre tu mascota para elegirla.

4. Escribe **/pet** o utiliza **Show pet** en el menú de comandos para mostrarla. Si ya está visible, no repitas /pet: ese comando también la oculta.

Si el asistente no puede completar una acción en la interfaz, debe indicarte exactamente qué queda pendiente. **No des por instalada la mascota si solo has recibido una imagen, un vídeo o una vista previa.** Las mascotas creadas en la app se guardan en ese ordenador; no se añaden automáticamente a la versión web.

Comprueba: aparece el personaje elegido y sus estados cambian de forma coherente. Guarda los archivos del proyecto: una captura o un vídeo de presentación no sustituyen al atlas que utiliza la mascota. Si hay un error, pide corregir la misma creación; no hace falta empezar otra desde cero.

Qué es un atlas y qué debes comprobar

Un **fotograma** es cada imagen del movimiento. Un **atlas** o sprite sheet reúne esos fotogramas en celdas. La aplicación sabe qué fila reproducir para cada estado. No tienes que recortarlos a mano si el creador ya prepara el formato.

Las copias de ejemplo de esta guía usan el formato **v2: 1536 × 2288 píxeles, ocho columnas y once filas, con celdas de 192 × 208**. Nueve filas corresponden a estados y las dos últimas a direcciones de mirada. Las celdas no utilizadas deben quedar transparentes; no se rellenan repitiendo poses.



Detalle del atlas: cada celda contiene un fotograma. Las celdas vacías al final de la primera fila permanecen transparentes.

Qué revisar	Cómo reconocer un fallo
Transparencia real	Al poner el archivo sobre otro color no debe aparecer un rectángulo ni una cuadrícula dibujada.
Escala y apoyo	El personaje no aumenta de tamaño ni cambia de suelo entre fotogramas.
Estados	Reposo, saludo, salto, espera, trabajo y revisión expresan acciones distintas.
Formato de destino	Dimensiones y distribución coinciden con lo que admite tu versión y superficie.

No confundas app y web. La documentación de la subida manual en la web especifica una hoja de 1536 × 1872 píxeles. Los ejemplos v2 de este artículo son de 1536 × 2288. No subas uno donde se espera el otro ni lo arregles estirándolo: pide al creador el formato exacto del destino.

Problemas frecuentes al preparar una mascota

Problema	Qué hacer
Solo recibes una imagen estática	Vuelve al creador de mascotas y pide el archivo de animación y sus estados, no un retrato.
El personaje cambia de cara	Adjunta la misma referencia al corregir la acción concreta.
Se ve un fondo magenta o un tablero	La referencia o el fondo de trabajo se han quedado en el archivo; pide alfa real.
No aparece en el selector	Abre Settings > Pets, pulsa Refresh y comprueba si el creador terminó la instalación. Si solo entregó archivos, usa el prompt de validación e instalación para completar el proceso.
El atlas tiene el tamaño correcto pero se ve mal	Comprueba las poses y su reproducción; las dimensiones por sí solas no validan el movimiento.

Cómo adaptar el proceso a tu propio personaje

Conserva juntos la referencia, las poses aprobadas y el atlas. Si quieres explorar otros estilos antes de animar, empieza con **la guía para crear un personaje animado**. Para instalar la app, consulta **la guía oficial de inicio**; para crear, seleccionar y mostrar la mascota, sigue **la documentación oficial de Pets**.

Prompts para crear, validar e instalar

Sustituye [PERSONAJE] por el nombre elegido. Úsalos en el chat del creador con la referencia y los archivos de tu mascota. El prompt de pose sirve para revisar una acción; no instala por sí solo.

Prompt para crear e instalar tu mascota · Codex

Crea e instala en esta app de escritorio una mascota animada de [PERSONAJE] a partir de la referencia que adjunto. Conserva cara, silueta, proporciones, ropa, accesorios y colores. Usa el flujo de creación de mascotas disponible en mi versión de ChatGPT Codex y consulta su formato antes de preparar los archivos.

Primero muéstrame el personaje base y una pose por acción para revisarlos. Después genera las animaciones y miradas que exija el formato instalado, con acciones distintas, cámara y escala constantes, apoyo estable y fondo transparente real. Usa la misma referencia en todas las acciones. Muéstrame las animaciones para comprobar que no hay saltos de tamaño, partes recortadas ni cambios de identidad.

Valida el atlas y la configuración con el procedimiento disponible para esta versión. Corrige los errores antes de instalar. Cuando la animación esté revisada y la validación sea correcta, termina la creación e instala la mascota con el nombre [PERSONAJE], conservando las mascotas existentes, y déjala seleccionada como activa.

Comprueba que aparece en Pets y que el nombre y la selección corresponden a mi personaje. Si falta pulsar Refresh, seleccionar la mascota o usar Show pet en la interfaz, dime esos pasos exactos. No afirmes que está instalada o activa si no lo has verificado. Entrega también los archivos finales y un resumen de las comprobaciones. No sustituyas la instalación por un vídeo de presentación.

Prompt de pose · Dragon

Conserva la referencia canónica de [PERSONAJE]. Crea una pose de [ACCIÓN] con intención [EMOCIÓN]. Mantén cámara, escala, rasgos, accesorios y línea de suelo. Fondo transparente con canal alfa. Entrega una sola pose para revisarla antes de animar.

Prompt de validación e instalación · Codex

Valida, corrige e instala la mascota [PERSONAJE] de esta carpeta o de este mismo chat en mi app de escritorio de ChatGPT Codex. Consulta primero el formato y el flujo de mascotas admitidos por la versión instalada; no supongas que el formato de la web es el mismo.

Revisa el atlas, la configuración, las animaciones y las miradas exigidas por ese formato. Comprueba identidad, orden y número de fotogramas, transparencia real, escala, apoyo, ausencia de recortes y movimiento coherente. Muéstrame la reproducción de los estados para revisar el resultado. Corrige los fallos concretos conservando la referencia y los fotogramas que estén bien, y vuelve a validar los archivos definitivos.

Cuando pasen la validación y hayamos revisado el movimiento, completa la creación e instalación por el mecanismo disponible en esta app, sin borrar ni sustituir otras mascotas. Déjala seleccionada como mi mascota activa y comprueba que figura en Pets con el nombre [PERSONAJE]. Si esta misma mascota ya está instalada, utiliza esa creación y evita duplicarla.

Verifica por separado los archivos validados, la instalación y la selección activa. Si no puedes verificar alguno de esos pasos o necesitas una acción manual, indica exactamente cuál: abrir Settings > Pets, pulsar Refresh, seleccionar [PERSONAJE] o usar Show pet. No declares instalación o activación completadas basándote solo en haber generado el atlas o una vista previa. Entrega la ubicación de los archivos finales y el estado comprobado de cada paso.

Resultado final: archivos validados, mascota visible en Pets y selección activa comprobada. Si hay una acción manual pendiente, complétala en la app antes de dar el proceso por terminado.